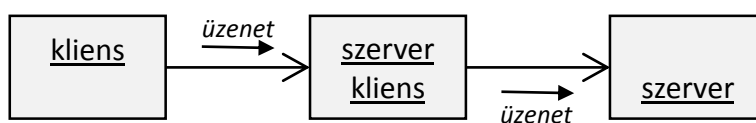


## 5. Üzenet (kérelem)

- Kívülről elérhető metódus hívása.  
Az üzenetet a **kliens** küldi, és a **szerver** fogadja.  
*objektum.metódus(paraméterek)*
- **Kliens:**  
(*ügyfél, kérő, üzenetküldő*)  
Feladatot végeztető objektum
- **Szerver:**  
(*kiszolgáló, végrehajtó, válaszadó, fogadó*)  
Feladatot elvégző objektum



## 6. Inicializálás

Az objektumot létre kell hozni, majd azonnal inicializálni kell.

- Be kell állítani a kezdeti adatokat
- Végre kell hajtani azokat a tevékenységeket, amelyek az objektum működéséhez feltétlenül szükségesek

**Konstruktor:** inicializálást végző metódus

## 7. Változók, metódusok

- **Példányváltozó:** példány adatai
- **Példánymetódus:** példányon dolgozó metódus
- **Osztályváltozó:** az osztály saját változója
- **Osztálymetódus:** csak! az osztály változókon dolgozik

// static