

9. Bezárás, egységbe zárás

Előnyök:

- Más programrész nem tudja elrontani az objektum belsejét
- Az objektumban keletkezett hiba nem tud áttérjedni más programrészekre

Szabályok:

- Az objektumnak van interfésze (a programozó által kijelölt metódus)
- Az objektum CSAK! az interfészen keresztül közelíthető meg.
- Az objektum interfészét tegyük a lehető legkisebbé!
- Az objektum adatait csak metóduson keresztül lehessen elérni.

Cél:

- Az objektum „belső ügyeinek” az elrejtése.

10. Kód újrafelhasználhatósága

- Egy jól megírt kódot, osztályt akárhányszor használhatunk
- Kevés befektetéssel (örökléssel) továbbfejleszhető

11. Osztályok sztereotípusai

Az osztályokat, objektumokat a feladatuk jellege szerint csoportosítjuk.

- Információhordozó objektumok – adatok tárolása
- Határ/interfész objektumok – felhasználó és rendszer közötti összeköttetése
- Kontroll objektumok – vezérlő, számoló, statisztikai feladatok végzése
- Konténer/implementációs objektumok – a program funkcionális része