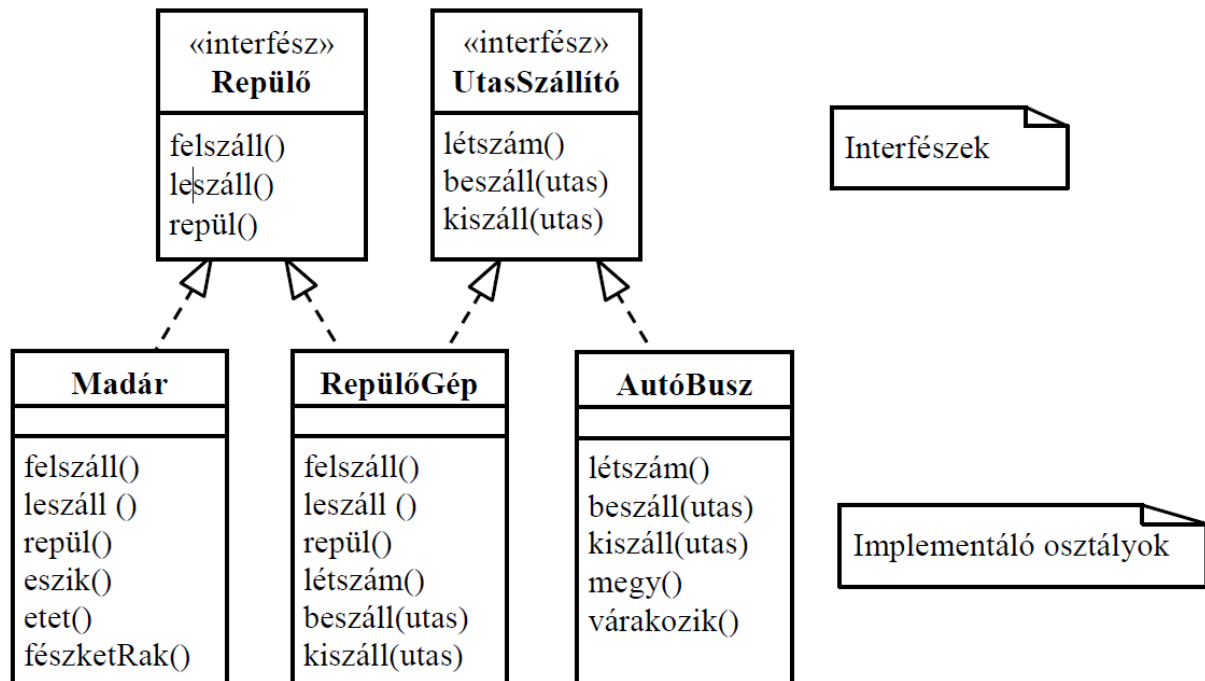


## 4. Interfész

Az **interfész**: képességek gyűjteménye.

Az interfész a metódusoknak csak a formáját adja meg, azokat nem valósítja meg

Egy **interfész** (interface) metódusfejeket definiál abból a célból, hogy valamely osztály azt a későbbiekben implementálja, megvalósítsa.



## 5. Láthatóság

Az osztály deklarációinak lényegében háromféle **láthatósága** vagy **hozzáférési módja** létezik:

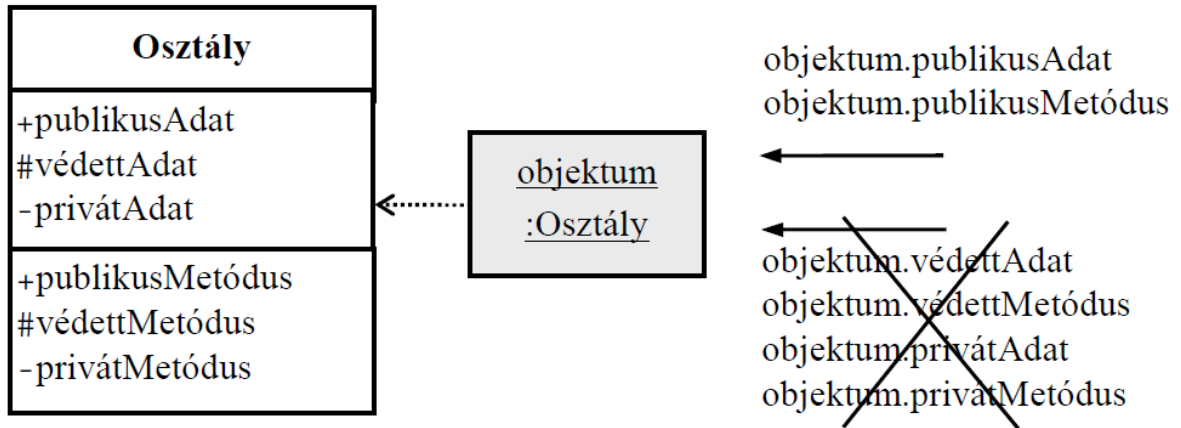
- **Nyilvános** (public): Minden vele kapcsolatban álló kliens eléri és használhatja;  
UML jelölése: +
- **Védett** (protected): Hozzáférés csak az osztályból és az osztály leszármazottaiból lehetséges;  
UML jelölése: #
- **Privát** (private): Az osztály privát deklarációja, csak az osztály saját metódusai férhetnek hozzá;  
UML jelölése: -

Az osztály deklarációit az elől kell vagy lehet védeni, aki az osztályt használni akarja. Egy kész

osztályt lényegében kétféleképpen lehet használni:

- Az osztályból példányt hozunk létre
- Az osztályból örökítéssel új osztályt hozunk létre

**Objektum védelme**



**Osztály védelme**

